**ANEXO 2. BANCO DE PRUEBAS**

**Descripción conjunto de escenas de prueba.**

| **Escena** | **Primitiva** | **Centro** | **Radio** | **Cara de Arriba** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *balls0* | Esfera | (0.0, 0.0, -0.5) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.0, 0.5) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.0, 0.0) | 0.2 | NO APLICA |
| *balls1* | Esfera | (0.0, 0.0, 0.0) | 0.3 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.0, 0.5) | 0.3 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.0, -0.5) | 0.3 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.5, 0.0) | 0.3 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, -0.5, 0.0) | 0.3 | NO APLICA |
| *balls2* | Esfera | (0.0, 0.5, 0.5) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 1.0, 0.0) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, -0.5, -0.5) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, -0.5, 0.5) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, -1.0, 0.0) | 0.2 | NO APLICA |
| *balls3* | Esfera | (0.0, 0.0, 0.0) | 0.5 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.5, 0.5) | 0.3 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, -0.5, 0.5) | 0.3 | NO APLICA |
| *balls4* | Esfera | (0.0, 0.5, 0.0) | 0.3 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 1.0, 0.0) | 0.3 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, -0.5, 0.0) | 0.3 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, -1.0, 0.0) | 0.3 | NO APLICA |
| *balls5* | Esfera | (0.0, 0.5, 0.5) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, -0.5, 0.5) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 1.0, 0.0) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, -0.5, -0.5) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.5, -0.5) | 0.2 | NO APLICA |
| *balls6* | Esfera | (0.0, -1.0, 0.1) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 1.0, 0.1) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, -1.0, 0.0) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.0, 0.0) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 1.0, 0.0) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.0, -1.0) | 0.2 | NO APLICA |
| *balls7* | Esfera | (0.0, 0.5, 0.5) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 1.0, 0.0) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, -0.5, -0.5) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, -0.5, 0.5) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, -1.0, 0.0) | 0.2 | NO APLICA |
| *balls8* | Esfera | (0.0, 0.0, 0.0) | 0.8 | NO APLICA |
| *balls9* | Esfera | (0.0, -1.0, 0.0) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, -0.5, 0.0) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.0, 0.0) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.5, 0.0) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.0, -0.5) | 0.2 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.0, 0.5) | 0.2 | NO APLICA |
| *cylinder0* | Cilindro | (0.0, 1.0, 0.0) | 0.5 | (0.0, 0.0, 0.0) |
| *cylinder1* | Cilindro | (0.0, 1.0, 0.0) | 1.0 | (0.0, -0.5, 0.0) |
| Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 1.0 | (0.0, 0.0, -0.5) |
| *cylinder2* | Cilindro | (0.0, 1.0, 0.0) | 1.0 | (0.0, -0.5, 0.0) |
| Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 1.0 | (0.0, -0.5, -0.5) |
| Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 1.0 | (0.0, 0.5, -0.5) |
| *cylinder3* | Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 1.0 | (0.0, -0.5, 0.0) |
| Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 1.0 | (0.0, 0.0, 0.0) |
| Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 1.0 | (0.0, 0.5, 0.0) |
| Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 1.0 | (0.0, 1.0, 0.0) |
| *cylinder4* | Cilindro | (0.0, 1.0, 0.1) | 1.0 | (0.0, -0.5, -0.5) |
| *cylinder5* | Cilindro | (1.0, 0.0, 0.1) | 1.0 | (0.0, 0.5, 0.0) |
| Cilindro | (-1, 0.0, 0.1) | 1.0 | (0.0, -0.5, 0.0) |
| Cilindro | (1.0, 1.0, 0.0) | 1.0 | (0.0, 0.5, 0.0) |
| Cilindro | (-1, 1.0, 0.0) | 1.0 | (0.0, 0.0, -0.5) |
| *cylinder6* | Cilindro | (0.0, 1.0, 0.0) | 1.0 | (0.0, -0.5, 0.5) |
| Cilindro | (0.0, 1.0, 0.0) | 1.0 | (0.0, -0.5, -0.5) |
| *both0* | Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.5 | (0.0, 0.0, 0.0) |
| Esfera | (0.0, 0.5, 0.0) | 0.5 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.5 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, -0.5, 0.0) | 0.5 | NO APLICA |
| *both1* | Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.5 | (0.0, 0.0, 0.0) |
| Esfera | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.5 | NO APLICA |
| *both2* | Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.3 | (0.0, 0.0, 0.0) |
| Esfera | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.3 | NO APLICA |
| Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.3 | (0.0, 1.0, 0.1) |
| *both3* | Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.3 | (0.0, 0.0, -1.0) |
| Esfera | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.3 | NO APLICA |
| Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.3 | (0.0, 1.0, 0.1) |
| Esfera | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.3 | NO APLICA |
| *both4* | Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.3 | (0.0, 0.0, -1.0) |
| Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.3 | (0.0, 1.0, 0.1) |
| Esfera | (0.0, 1.0, 0.1) | 0.3 | NO APLICA |
| Cilindro | (0.0, 1.0, 0.1) | 0.3 | (0.0, -1.0, 0.1) |
| *both5* | Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.3 | (0.0, 0.0, -1.0) |
| Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.3 | (0.0, 1.0, 0.1) |
| Esfera | (0.0, 1.0, 0.1) | 0.3 | NO APLICA |
| Cilindro | (0.0, 1.0, 0.1) | 0.3 | (0.0, -1.0, 0.1) |
| Cilindro | (0.0, 1.0, 0.1) | 0.3 | (0.0, 0.0, -1.0) |
| *both6* | Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.3 | (0.0, 0.0, -1.0) |
| Cilindro | (0.0, 0.0, 0.1) | 0.3 | (0.0, 1.0, 0.1) |
| Esfera | (0.0, 1.0, 0.1) | 0.3 | NO APLICA |
| Cilindro | (0.0, 1.0, 0.1) | 0.3 | (0.0, -1.0, 0.1) |
| Cilindro | (0.0, 1.0, 0.1) | 0.3 | (0.0, 0.0, -1.0) |
| Esfera | (0.0, 1.0, 0.1) | 0.3 | NO APLICA |
| Esfera | (0.0, 1.5, 1.5) | 0.5 | NO APLICA |

**Resultados de las escenas a las que se les ha hecho proceso de *rendering* tanto en *software* como en *hardware*.**

| **Escena** | ***Software* Opción 1[[1]](#footnote-1)** | ***Software* Opción 2[[2]](#footnote-2)** | ***Software* Opción 3[[3]](#footnote-3)** | ***Hardware[[4]](#footnote-4)*** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *balls0* |  |  |  |  |
| *balls1* |  | **Imagen que contiene objeto de exteriores  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene objeto de exteriores  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene objeto de exteriores  Descripción generada automáticamente** |
| *balls2* |  |  |  |  |
| *balls3* |  | **Imagen que contiene objeto de exteriores, huevo  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene objeto de exteriores, huevo  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene objeto de exteriores, huevo  Descripción generada automáticamente** |
| *balls4* |  |  |  |  |
| *balls5* |  | **Imagen que contiene interior, manzana  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene interior, manzana  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene interior, manzana  Descripción generada automáticamente** |
| *balls6* |  |  |  | **Imagen que contiene interior  Descripción generada automáticamente** |
| *balls7* |  | **Imagen que contiene interior  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene interior  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene interior, manzana  Descripción generada automáticamente** |
| *balls8* | **Imagen que contiene objeto  Descripción generada automáticamente** |  |  |  |
| *balls9* |  | **Imagen que contiene interior  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene interior  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene interior  Descripción generada automáticamente** |
| *cylinder0* |  |  |  |  |
| *cylinder1* |  |  |  |  |
| *cylinder2* |  |  |  |  |
| *cylinder3* |  |  |  |  |
| *cylinder4* |  |  |  | **Imagen que contiene hacha  Descripción generada automáticamente** |
| *cylinder5* | **Imagen que contiene paraguas  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene objeto  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene paraguas, accesorio  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene paraguas, hacha, accesorio  Descripción generada automáticamente** |
| *cylinder6* |  |  |  |  |
| *both0* |  | **Imagen que contiene huevo, objeto de exteriores, interior, comida  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene huevo, objeto de exteriores, interior, comida  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene huevo, objeto de exteriores, comida, interior  Descripción generada automáticamente** |
| *both1* |  |  |  |  |
| *both2* |  | **Imagen que contiene objeto  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene objeto  Descripción generada automáticamente** |  |
| *both3* |  | **Imagen que contiene accesorios metálicos  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene accesorios metálicos  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene accesorios metálicos  Descripción generada automáticamente** |
| *both4* |  |  |  | **Imagen que contiene accesorios metálicos  Descripción generada automáticamente** |
| *both5* |  | **Imagen que contiene accesorios metálicos  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene accesorios metálicos  Descripción generada automáticamente** | **Imagen que contiene accesorios metálicos  Descripción generada automáticamente** |
| *both6* |  |  |  | **Imagen que contiene accesorios metálicos  Descripción generada automáticamente** |

1. Imagen a color por defecto. [↑](#footnote-ref-1)
2. Imagen en escala de grises. [↑](#footnote-ref-2)
3. Imagen en escala de grises sin sombra. [↑](#footnote-ref-3)
4. Imagen generada en *FPGA*. [↑](#footnote-ref-4)